

Malorážna odstrel'ovačka

Sút'až v kombinácii mierenej a dynamickej strel'by, Strelecký areál Zohor,
Bratislavská 1086/22A, Zohor

Termín súťaže: 03. 04. 2022

Štartovné: 20,-€

Registrácia: povinná! Registráciu treba vykonať najneskôr do 28. 03. 2022. **Registrácia len cez SMS tel.č.: 0911 257 337**

Prezentácia: 08:00 hod.
hod.

Štart súťaže: 8:30

Hodnotenie a ceny: prvé tri miesta, poháre a medaile

Počet nábojov: cca. 100ks
150m

Vzdialenosť terčov: 25 až

Hlavný rozhodca: Michal Ďurech
Vician

Čiarový rozhodca: Slavomír

Divízie:

Muži a ženy.

- Open: opakovacia a samonabíjacia malokalibrovka s ľubovoľným zásobníkom

Je povolené používať bipod, tripod, podporný bag, tretiu nohu.

Povolený kaliber zbrane: 22LR, 22WMR, 17HMR.

Odporúčané vybavenie: pozorovací ďalekohľad, diaľkomer, chrániče kolien a lakt'ov.

Sút'ažiaci počas celého preteku používa len jednu zbraň. Povinná ochrana sluchu! Strieľa sa za akéhokoľvek počasia! Sút'ažiaci štartujú na vlastné nebezpečie a nesú plnú zodpovednosť za škody spôsobené na zdraví a majetku. Počas strel'by môže súťažiaci používať akékoľvek doplnky zbrane a vybavenia, ktoré mal pri sebe v čase začiatku prvej disciplíny.

Bezpečnosť a správanie:

Na palebnej čiare sa súťažiaci riadi pokynmi Hlavného rozhodcu

a Čiarového rozhodcu. Títo budú súťažiacim predstavený na začiatku preteku.

Nabíjanie zbrane a manipulácia s nabitou zbraňou mimo palebnej čiary bude trestaná okamžitým vylúčením zo súťaže bez nároku na vrátenie štartovného.

Strelec smie manipulovať so zbraňou, napr. kontrola funkčnosti chodu záveru, nabíjania a pod, iba vo vymedzenom priestore a v smere, ktorý určí rozhodca.

Strelec sa počas plnenia stage pohybuje tak, aby sa s ústím zbrane neotočil viac ako 40° od smeru strel'by! Zbraň je povolené nabíjať len na povel riadiaceho strel'by.

Po ukončení strel'by je súťažiaci povinný otvoriť záver zbrane pre kontrolu prítomnosti náboja v komore! Pri manipulácii a prenášaní zbrane musí byť otvorený záver zbrane.

Prítomnosť osôb a zvierat v mieste dopadu striel je povinný každý súťažiaci hlásiť riadiacemu strel'by.

Je prísny zákaz konzumácie alkoholu počas súťaže. Osoby pod vplyvom alkoholu budú okamžite vylúčené zo súťaže.

Strelec štartuje na štartovacej čiare. Všetko vybavenie použité na stage nesie so sebou. Zásobník môže byť v zbrani, záver otvorený.

Na signál štart strelec zaujme streleckú pozíciu a začne streleckú činnosť na stage.

Nie je povolená žiadna príprava vybavenia na stage, ak to nie je vyslovene povolené v popise stage.

Nie je povolená pomoc tretej osoby, ak to nie je vyslovene povolené v popise stage.

Pri presune so zbraňou počas plnenia úloh stage musí byť otvorený záver zbrane, samonabíjacie zbrane musia byť zaistené.

Penalizácia pretekára:

Pri spáchaní mierneho priestupku (napr. neotvorenie záveru počas presunu na stage), rozhodca pretekára napomenie. Pretekár s tromi napomenutiami

počas celého preteku nie je hodnotený vo výsledkovej listine.

Pri spáchaní závažnejšieho priestupku (napr. otočenie sa s nabitou zbraňou mimo vymedzené uhly), je pretekár na danom stage diskvalifikovaný, daný stage sa mu nezapočítava v celkovom hodnotení, smie však pokračovať v súťaži.

Pri spáchaní závažného priestupku (napr. výstrel mimo dopadovú plochu), je pretekár okamžite diskvalifikovaný zo súťaže a nesmie pokračovať v súťaži.

O spáchaní jednotlivého druhu priestupku rozhoduje čiarový a hlavný rozhodca.

Protest:

Pretekár smie podať protest voči verdiktu čiarového alebo hlavného rozhodcu. Pri podaní protestu pretekár platí zábezpeku vo výške 50,-€, táto mu bude v prípade uznania protestu pretekára vrátená. O rozhodovaní o proteste hlasujú všetci rozhodcovia daného preteku.

Hodnotenie výsledku:

Zásah kovového terča zaznamenáva rozhodca hneď pri plnení daného stage strelcom. O výsledku upovedomí pretekára ihneď po skončení daného stage a súhlas s oznámeným výsledkom potvrdí strelec na záznamovú kartu svojím podpisom. Po podpísaní záznamovej karty strelec súhlasí s dosiahnutým počtom zasiahnutých terčov a ďalej už nie možné v tejto veci podať protest.

Zásah papierového terča vyhodnocuje hlavný rozhodca. V prípade nejasností ohľadne zásahu papierového terča, hlavný rozhodca vykoná kalibráciu zásahu. Za zásah terča sa považuje, ak je nadpolovičná väčšina kalibru vo vnútri hodnotiacej zóny terča.

STAGE:

- **Sniper**

Terč: papierový, kruh

Vzdialenosť: 50m

Čas strel'by: 60 sec.

Počet rán: 3

Max. počet bodov: 15
stoja do ľahu

Strelecká pozícia: zo

Popis: strelec po odštartovaní zaujíma streleckú polohu a zasahuje terč tromi ranami. Ak uzná za vhodné, môže strieľať do nástrelného terča neobmedzený počet rán, tieto zásahy sa do výsledku nezarátavajú. Max. počet rán: 3

- **Sniper elite**

Terč: 2x papierový; čiara, „X“

Vzdialenosť: 50m

Čas strel'by: 70 sec.

Počet rán: 6

Max. počet bodov: 60
stoja do ľahu

Strelecká pozícia: zo

Popis: strelec po odštartovaní sa 10x otočí okolo vlastnej osi, následne zaujíma streleckú polohu a zasahuje každý z terčov tromi ranami. Max. počet rán: 6

- **Lano**

Terč: kovový, kruh veľkosti 2,5cm, 3cm, 5cm Vzďialenosť: 25, 50, 75m

Čas strel'by: 60 sec.

Počet rán: min. 6

Max. počet bodov: 60
kľak

Strelecká pozícia:

Popis: strelec po odštartovaní zaujíma streleckú polohu a zasahuje každý z terčov dvoma ranami. Pri prechode na nasledujúci terč je nutné zasiahnuť predchádzajúcu veľkosť terča. Max. počet rán: neobmedzene

- **Zástena**

Terč: kovový, kruh veľkosti 2,5cm, 5cm, 10cm

Vzdialenosť: 25, 75,

100m

Čas strel'by: 90 sec.

Počet rán: 12

Max. počet bodov: 120
predklon, kl'ak

Strelecká pozícia:

Popis: strelec po odštartovaní zaujíma streleckú polohu a spoza steny zasahuje každý z terčov dvoma ranami cez definovaný otvor každý terč musí zasiahnuť dvoma ranami a až potom sa smie presunúť na druhú pozíciu. Každá vzdialenosť cez iný otvor. Max. počet rán: neobmedzene

- **Death**

Terč: kovový, kruh 5cm, 10cm

Vzdialenosť: 50, 100m

Čas strel'by: 80 sec.

Počet rán: 8

Max. počet bodov: 80
kl'ak

Strelecká pozícia:

Popis: strelec po odštartovaní zaujíma streleckú polohu a spoza stoličky na striedačku zasahuje terč. Max. počet rán: neobmedzene

- **Zero**

Terč: kovový, kruh 10cm, 5cm, 3cm, 2x 2,5cm

Vzdialenosť: 60m

Čas strel'by: 40 sec.

Počet rán: 5

Max. počet bodov: 56
stoja do ľahu

Strelecká pozícia: zo

Popis: strelec po odštartovaní prebehne vzdialenosť 10m, zaujíma streleckú polohu a zasahuje terč od najväčšieho do najmenšieho. Bodovanie: terč 10cm - 1bod, terč 5cm - 5bodov, terč 3cm - 10bodov, terč 2,5cm - 20bodov. Max. počet rán: 5. **Pri nezasiahnutí nasledujúceho terča je nulový celý stage!**

- **Ihlan**

Terč: kovový, kruh 10cm, 5cm, 3cm, 2,5cm

Vzdialenosť: 50, 60,

70, 80m

Čas strel'by: 90 sec.

Počet rán: 12

Max. počet bodov: 120
predklon, kl'ak

Strelecká pozícia:

Popis: strelec po odštartovaní prebehne vzdialenosť 5m, zaujíma streleckú polohu na definovaných častiach ihlanu a zasahuje terč od najbližšieho po najvzdialenejší. Každý dvoma ranami. Bodovanie: zásah terča 10bodov. Max. počet rán: neobmedzene.

- **Science fiction**

Terč: kovový, kruh 10cm

Vzdialenosť: 150m

Čas strel'by: 60 sec.

Počet rán: 10

Max. počet bodov: 100

Strelecká pozícia: ľah

Popis: strelec po odštartovaní prebehne vzdialenosť 5m, zaujíma streleckú polohu a zasahuje terč. Bodovanie: zásah terča - 10bodov. Max. počet rán: neobmedzene.

- **Battlefield**

Terč: kovový, kruh od 2,5cm do 10cm
75, 100, 150m

Vzdialenosť: 25, 50,

Čas strel'by: 60 sec.

Počet rán: 10

Max. počet bodov: 100

Strelecká pozícia: ľah

Popis: strelec v ľahu, po odštartovaní zasahuje 2x každý terč od najbližšieho po najvzdialenejší. Bodovanie: zásah terča - 5bodov. Max. počet rán: neobmedzene.

- **Barel**

Terč : kovový , kruh od 2,5 cm do 10cm

Vzdialenosť : 85m

Čas strel'by : 120s

počet rán : 10

Max. počet bodov : 100

Strelecká pozícia:

predklon ,kľak

Popis: strelec si umiestní pušku na 200 l sud , ktorý je na ležato a zasahuje terče on najväčšieho po najmenší , následne si sud dvihne na stojato a znova strieľa od najväčšieho terča po najmenší , je nutné zasiahnuť cieľ a až potom sa posunúť na ďalší . Max. počet rán : neobmedzene.