

Malorážna odstrel'ovačka

Súťaž v kombinácii mierenej a dynamickej strel'by, Strelecký areál
Zohor, Bratislavská 1086/22A, Zohor



X3M CUP
MALORÁŽNA Odstrel'ovačka

Súťaž v kombinácii mierenej a dynamickej strel'by
Strelecký areál Zohor, Bratislavská 1086/22A, Zohor
Vzdialenosť terčov: 25 až 150m

Kategórie:	Divízia:	Povolené:	Kaliber:
Muži a ženy	Open (malokalibrovka opakovacia alebo samonabíjacia s ľubovlným zásobníkom prípadne jednoranná)	bipod, tripod podporný bag tretia noha	22LR 22WMR 17HMR

Hlavná cena pre absolútneho víťaza: CZ 457 LRP
Do celkového poradia sa započítavajú 3 najlepšie kolá súťaže

Termíny súťaží: 3.4.2022 18.6.2022 3.9.2022 5.11.2022 18.12.2022	Štartovné: 20,-€ Propozície a stage jednotlivých súťaží budú zverejnené samosťatne na www.strelnicazohor.sk
--	---

Registrácia: povinná!
Registráciu treba vykonať najneskôr týždeň pred
aktuálnym kolom súťaže
Registrácia len cez SMS tel.č.: 0911 257 337



Termín súťaže: 18. 06. 2022

Štartovné: 20,-€

Registrácia: povinná! Registráciu treba vykonať najneskôr do 16. 03. 2022. Registrácia len cez SMS tel.č.: 0911 257 337

Prezentácia: 08:00 hod.
hod.

Štart súťaže: 09:00

Hodnotenie a ceny: prvé tri miesta, poháre a medaile

Počet nábojov: cca. 100ks
150m

Vzdialenosť terčov: 25 až

Hlavný rozhodca: Michal Ďurech
Vician

Čiarový rozhodca: Slavomír

Divízie:

Muži a ženy.

- Open: opakovacia a samonabíjacia malokalibrovka s ľubovoľným zásobníkom

Je povolené používať bipod, tripod, podporný bag, tretiu nohu.

Povolený kaliber zbrane: 22LR, 22WMR, 17HMR.

Odporúčané vybavenie: pozorovací ďalekohľad, diaľkometer, chrániče kolien a lakťov.

Súťažiaci počas celého preteku používa len jednu zbraň. Povinná ochrana sluchu! Strieľa sa za akéhokoľvek počasia! Súťažiaci štartujú na vlastné nebezpečie a nesú plnú zodpovednosť za škody spôsobené na zdraví a majetku. Počas streľby môže súťažiaci používať akékoľvek doplnky zbrane a vybavenia, ktoré mal pri sebe v čase začiatku prvej disciplíny.

Bezpečnosť a správanie:

Na palebnej čiare sa súťažiaci riadi pokynmi Hlavného rozhodcu a Čiarového rozhodcu. Títo budú súťažiacim predstavený na začiatku preteku.

Nabíjanie zbrane a manipulácia s nabitou zbraňou mimo palebnej čiary bude trestaná okamžitým vylúčením zo súťaže bez nároku na vrátenie štartovného.

Strelec smie manipulovať so zbraňou, napr. kontrola funkčnosti chodu záveru, nabíjania a pod, iba vo vymedzenom priestore a v smere, ktorý určí rozhodca.

Strelec sa počas plnenia stage pohybuje tak, aby sa s ústím zbrane neotočil viac ako 40° od smeru streľby! Zbraň je povolené nabíjať len na

povel riadiaceho streľby.

Po ukončení streľby je súťažiaci povinný otvoriť záver zbrane pre kontrolu prítomnosti náboja v komore! Pri manipulácii a prenášaní zbrane musí byť otvorený záver zbrane.

Prítomnosť osôb a zvierat v mieste dopadu striel je povinný každý súťažiaci hlásiť riadiacemu streľby.

Je prísny zákaz konzumácie alkoholu počas súťaže. Osoby pod vplyvom alkoholu budú okamžite vylúčené zo súťaže.

Strelec štartuje na štartovacej čiare. Všetko vybavenie použité na stage nesie so sebou. Zásobník môže byť v zbrani, záver otvorený.

Na signál štart strelec zaujme streleckú pozíciu a začne streleckú činnosť na stage.

Nie je povolená žiadna príprava vybavenia na stage, ak to nie je vyslovene povolené v popise stage.

Nie je povolená pomoc tretej osoby, ak to nie je vyslovene povolené v popise stage.

Pri presune so zbraňou počas plnenia úloh stage musí byť otvorený záver zbrane, samonabíjacie zbrane musia byť zaistené.

Penalizácia pretekára:

Pri spáchaní mierneho priestupku (napr. neotvorenie záveru počas presunu na stage), rozhodca pretekára napomenie. Pretekár s tromi napomenutiami počas celého preteku nie je hodnotený vo výsledkovej listine.

Pri spáchaní závažnejšieho priestupku (napr. otočenie sa s nabitou zbraňou mimo vymedzené uhly), je pretekár na danom stage diskvalifikovaný, daný stage sa mu nezapočítava v celkovom hodnotení, smie však pokračovať v súťaži.

Pri spáchaní závažného priestupku (napr. výstrel mimo dopadovú plochu), je pretekár okamžite diskvalifikovaný zo súťaže a nesmie pokračovať v súťaži.

O spáchaní jednotlivého druhu priestupku rozhoduje čiarový a hlavný

rozhodca.

Protest:

Pretekár smie podať protest voči verdiktu čiarového alebo hlavného rozhodcu. Pri podaní protestu pretekár platí zábezpeku vo výške 50,-€, táto mu bude v prípade uznania protestu pretekára vrátená. O rozhodovaní o proteste hlasujú všetci rozhodcovia daného preteku.

Hodnotenie výsledku:

Zásah kovového terča zaznamenáva rozhodca hneď pri plnení daného stage strelcom. O výsledku upovedomí pretekára ihneď po skončení daného stage a súhlas s oznámeným výsledkom potvrdí strelec na záznamovú kartu svojím podpisom. Po podpísaní záznamovej karty strelec súhlasí s dosiahnutým počtom zasiahnutých terčov a ďalej už nie možné v tejto veci podať protest.

Zásah papierového terča vyhodnocuje hlavný rozhodca. V prípade nejasností ohľadne zásahu papierového terča, hlavný rozhodca vykoná kalibráciu zásahu. Za zásah terča sa považuje, ak je nadpolovičná väčšina kalibru vo vnútri hodnotiacej zóny terča.

STAGE:

- Rukojemnícka dráma

Terč: papierový

Vzdialenosť: 50m

Čas strelby: 120 sec.

Počet rán: 9

Max. počet bodov: 90
stoja do ľahu

Strelecká pozícia: zo

Popis: strelec po odštartovaní zaujíma streleckú polohu a zasahuje každý terč jednou ranou. Ak uzná za vhodné, môže strieľať do nástrelného terča neobmedzený počet rán, tieto zásahy sa do výsledku nezarátavajú.
Max. počet rán: 9

- Sniper elite

Terč: 2x papierový; čiara, „X“

Vzdialenosť: 50m

Čas streľby: 70 sec.

Počet rán: 6

Max. počet bodov: 60
stoja do ľahu

Strelecká pozícia: zo

Popis: strelec po odštartovaní sa 10x otočí okolo vlastnej osi, následne zaujíma streleckú polohu a zasahuje každý z terčov tromi ranami. Max. počet rán: 6

- Stovka

Terč: papierový

Vzdialenosť: 100 m

Čas streľby: 60 sec.

Počet rán: 10

Max. počet bodov: 100
kľak

Strelecká pozícia:

Popis: strelec začína v ľahu, zásobník v zbrani, záver otvorený na povel nabíja zbraň a strieľa 10 rán na papierový terč. Počet rán: 10

- Plot

Terč: kovový, kruh veľkosti 3cm, 5cm, 8cm
95 m

Vzdialenosť: 25, 65,

Čas streľby: 180 sec.

Počet rán: 12

Max. počet bodov: 96
predklon, kľak

Strelecká pozícia:

Popis: strelec po odštartovaní zaujíma streleckú polohu a zasahuje každý z terčov cez definovaný otvor každý terč musí zasiahnuť a až potom sa smie presunúť na druhú pozíciu. Max. počet rán: neobmedzene

- Limit

Terč: kovový, kruh 2,5cm,3cm,5cm,7cm,9cm

Vzdialenosť: 70 m

Čas streľby: 60 sec.

Počet rán: 5

Max. počet bodov: 100

Strelecká pozícia: ľah

Popis: strelec po odštartovaní prebehne vzdialenosť 10m, zaujíma streleckú polohu a zasahuje terč od najväčšieho do najmenšieho. Bodovanie: terč 9 cm – 5bod, terč 7 cm - 10bodov terč 5cm – 15bodov, terč 3cm – 20bodov, terč 2,5cm – 50bodov. Max. počet rán: 5. Pri nezasiachnutí nasledujúceho terča je nulový celý stage!

- Štvorkolka

Terč: kovový kruh 7cm, 3cm,

Vzdialenosť: 40m,80m

Čas streľby: 60 sec.

Počet rán: 6

Max. počet bodov: 90
štorkolke

Strelecká pozícia: na

Popis: strelec po odštartovaní vysadne na štvorkolku a začína strieľať bližší terč po jeho zásahu ide na vzdialenejší. A to opakuje 3 krát. Musí zasiahnuť terč aby mohol strieľať nasledujúci. Max počet rán : neobmedzene

- I hlan

Terč: kovový, kruh 10cm, 5cm, 3cm, 2,5cm
70, 80m

Vzdialenosť: 50, 60,

Čas streľby: 90 sec.

Počet rán: 12

Max. počet bodov: 120

Strelecká pozícia:

predklon, kľak

Popis: strelec po odštartovaní prebehne vzdialenosť 5m, zaujíma streleckú polohu na definovaných častiach ihlanu a zasahuje terč od najbližšieho po najvzdialenejší. Každý dvoma ranami. Bodovanie: zásah terča 10bodov. Max. počet rán: neobmedzene.

- Sience fiction

Terč: kovový, kruh 10cm

Vzdialenosť: 150m

Čas strelby: 60 sec.

Počet rán: 10

Max. počet bodov: 100

Strelecká pozícia: ľah

Popis: strelec zaujíma streleckú polohu a zasahuje terč. Bodovanie: zásah terča – 10bodov. Max. počet rán: neobmedzene.

- Strecha

Terč: kovový, kruh 5cm 6cm 8cm 10cm 12cmVzdialenosť: 100m

Čas strelby: 60 sec.

Počet rán: 10

Max. počet bodov: 100
streche

Strelecká pozícia: na

Popis: strelec v ľahu, po odštartovaní zasahuje 2x každý terč od najväčšieho po najmenší. Bodovanie: zásah terča – 10bodov. Max. počet rán: neobmedzene.

- Rebrík

Terč : kovový , kruh 2,5cm 6cm 8cm 10cm 12cm Vzďialenosť : 25 , 65 , 85 , 100 , 120m

Čas strelby : 180s

počet rán : 15

Max. počet bodov : 105
predklon ,kľak

Strelecká pozícia:

Popis: strelec si umiestní pušku na určené miesto na rebríku a strieľa postupne terče od najbližšieho po najvzdialenejší , toto opakuje aj z

d'alších určených pozícií . Max. počet rán : 15

- Strom

Terč: kovový , kruh 3 a 5cm , 6a8cm , 7a9cm , 10a12cm 12cm

Vzdialenosť : 60m , 80m , 90m , 100m , 125m počet rán : 10

Max. počet bodov : 100

Strelecká

pozícia:predklon ,kľak

Čas strel'by : 180s

Popis: strelec si na pokyn umiestní pušku na určené miesto a strieľa prvú dvojicu terčov , po zásahu sa presunie na ďalšiu pozíciu a strieľa druhú dvojicu a tak pokračuje . Pred presunom je nutné zasiahnuť oba ciele .
Max. počet rán :neobmedzene

- Naklonená puška

Terč : kovový kruh 10 cm

Vzdialenosť: 50m

Max. počet bodov : 100

Počet rán : 5

Čas strel'by : 60s
stoj

Strelecká pozícia :

Popis: strelec si na pokyn umiestní pušku na bariéru a nakloní ju o 90 stupňov a takto zasahuje terč. Max. počet rán : neobmedzene